

[엄마랑 함께 오감 특특] 강의계획서			
대상	6~20개월	강사	
강의일정	2023. 3. 7. ~ 2023. 7. 11.	시간	화 10:30~11:10, 11:10~11:40
교재비	없음	재료비	없음
강의 내용			
1	나비가 훨훨	동화 주인공으로 변신하여 동화 속으로 떠나는 오감놀이	
2	씨앗 심기	동물, 식물, 환경에 대해 알아볼 수 있는 자연 오감놀이	
3	꿀벌이 웅웅	아이들의 상상의 나라를 펼치는 오감놀이	
4	피부 미용사	다양한 직업들을 만나보고 체험해 보는 직업 체험 오감놀이	
5	아기 돼지 삼형제	동화 주인공으로 변신하여 동화 속으로 떠나는 오감놀이	
6	버섯	동물, 식물, 환경에 대해 알아볼 수 있는 자연 오감놀이	
7	코끼리	아이들의 상상의 나라를 펼치는 오감놀이	
8	경찰과	다양한 직업들을 만나보고 체험해 보는 직업 체험 오감놀이	
9	단군 할아버지	동화 주인공으로 변신하여 동화 속으로 떠나는 오감놀이	
10	느림보 거북이	동물, 식물, 환경에 대해 알아볼 수 있는 자연 오감놀이	
11	개구리	아이들의 상상의 나라를 펼치는 오감놀이	
12	기상 캐스터	다양한 직업들을 만나보고 체험해 보는 직업 체험 오감놀이	
13	방귀쟁이 며느리	동화 주인공으로 변신하여 동화 속으로 떠나는 오감놀이	
14	보리	동물, 식물, 환경에 대해 알아볼 수 있는 자연 오감놀이	
15	무지개 나라	아이들의 상상의 나라를 펼치는 오감놀이	
16	우체부(택배)	다양한 직업들을 만나보고 체험해 보는 직업 체험 오감놀이	
17	무지개 물고기	동화 주인공으로 변신하여 동화 속으로 떠나는 오감놀이	
18	수박 사세요	동물, 식물, 환경에 대해 알아볼 수 있는 자연 오감놀이	

## [ 종이접기 ] 강의계획서

강의일정	2023.03.04. ~ 2023.07.15.	시간	토요일 14:00~15:00
교재비	학기38,000원 ( 스케치북외 재료준비)	준비물	강사준비
강의내용			
1	세모친구의 친구이야기		
2	네모친구의 여행이야기		
3	사과. 배 과일을 접어 보아요		
4	자동차와 함께 길을 떠나요		
5	바닷속 친구들을 만나 보아요		
6	개구리의 한 살이 - 봄에 만나는 친구 개구리 이야기		
7	나비의 이야기 - 나비의 인생을 알아보아요		
8	바람과 함께 바람개비를 돌려보아요		
9	움직이는 장난감 만들기		
10	무지개 물고기를 만나보아요		
11	고깔접기- 고깔을 접어 축제		
12	튤립 꽃밭꾸미기		
13	사과가 쿵쿵쿵 -사각사각 사과이야기 나누기		
14	강낭콩의 한 살이 - 식물은 무엇을 먹고 사는 지 궁금해요		
15	도깨비 방망이를 접어 보아요		
16	해바라기액자 만들기		
17	무지개 물고기를 만나보아요		
18	연필접기를 접고 꾸며보기		
19	큐브를 이용한 종이접기 만들기		

## [ 스마트 블럭 ] 강의계획서

강의일정	2023.03.8. ~2023.07.12 (19회)	시간	수: 초1-3 / 14:30~16:30 유아7세 / 16:30~17:30
추진목적	1. 과학적 사고 배양 - 레고 블럭에 적용된 과학적 원리를 이해하고 직접 제작, 동작시켜 봄으로써 과학적 사고를 지닌 과학 영재를 육성합니다. 2. 창의력 개발 - 다양한 방법으로 나만의 블럭을 조립하고 동작시키며 발표해봄으로써 상상력과 발표력을 키워줍니다.		
추진방향	다양한 블럭을 직접 제작, 동작시켜봄으로써 과학적 사고와 창의성을 가진 과학 영재를 육성합니다.		
교구비	단계별 90,000원		
강의내용			
1	늘었다 줄었다 가제트 팔로 큰 타이어를 집어 친구에게 전달해 본다.		
2	네오봇 팽이를 돌려 속도를 느끼며 ‘가속 구조’의 원리와 함께 놀아본다.		
3	고무줄로 힘차게 달리는 자동차를 만들어 자동차 경주를 한다.		
4	아크로바틱 곡예사를 알아 본 후 네오봇 텀블링을 만들어 본다.		
5	나비의 중심 부위에 대해 이야기를 나누며 나무에 올려 본다.		
6	큰 대왕 개구리에 대한 특징을 알아 본 후 경주를 해본다.		
7	철봉으로 운동하는 원숭이를 만들어 재미있는 동작을 찾아 본다.		
8	옆으로 기어다니는 꽃게를 만들어 꽃게 달리기 게임을 한다.		
9	성능 검사를 마친 오토바이가 잘 만들어 졌는지 손으로 굴려 신나게 달려 본다.		
10	스페이스틀을 만든 후 천천히 가동시켜 속도를 즐기며 놀이 한다.		
11	네오봇 보디빌더를 만들고 근육운동을 시키는 모습을 떠올려 역기 시합을 한다.		
12	네오봇 비글을 만들어 밀어내는 게임을 한다.		
13	파이어건에 고무줄을 걸고 발사한다.		
14	주물괴물을 만든 후 무선리모콘으로 작동하여 놀이한다.		
15	루돌프 썰매를 만들어 반환점을 돌아오는 게임을 한다.		
16	빅베니를 만든 후 스마트폰을 넣어 영상을 촬영한다.		
17	프로펠러 회전 방향이 어떻게 바뀌는지 살피며 워킹헬리를 작동 한다.		
18	로봇에 발전에 대해 이야기를 나눈 후 가이드봇을 만들어 코딩 한다.		
19	솔저<(Soldier)-군인>를 만들어 피규어 블럭을 태워 조종 한다.		